DISNEY AND WALDEN MEDIA PRESENT
나니아 연대기
사자, 마녀 그리고 옷장
bvg
BUENA VISTA GAMES
THQ®

DISNEY AND WALDEN MEDIA PRESENT

# 나니아 연대기

## 사자, 마녀 그리고 옷장


게임 시작 . . . 2

게임 조작 . . . 3

메인 메뉴 . . . 4

체크 포인트 및 게임 저장 . . . 6

페벤시 아이들 . . . 7

팀 구성 . . . 10

게임 화면 . . . 12

협동 플레이 . . . 14

무기 및 아이템 . . . 15

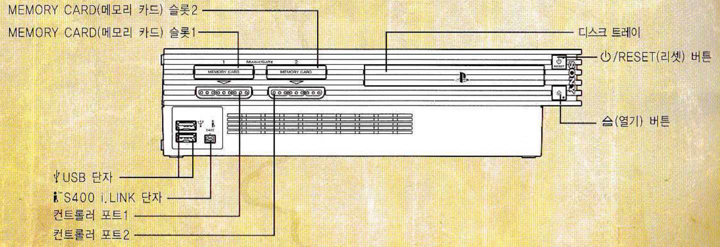
주변 환경 활용 . . . 16

인벤토리 . . . 16

나니아의 몬스터 . . . 18


SLKA 25382

# 게임 시작




1. 사용설명서에 있는 조작법에 따라 PlayStation®2 콘솔을 설치하십시오.
2. 콘솔 뒤에 위치한 MAIN POWER(주전원) 스위치가 켜졌는지 확인하십시오.
3. ⏻/RESET(리셋) 버튼을 누르십시오. ⏻ LED 표시에 불이 켜진후 ⏏(열기) 버튼을 누르면 디스크 트레이가 열립니다.
4. **나니아 연대기:사자, 마녀 그리고 옷장** 디스크를 그림이 보이도록 놓은 후 ⏏(열기) 버튼을 눌러 디스크 트레이를 닫으십시오.
5. 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®2)와 기타 주변 기기를 정확하게 연결하십시오.
6. 화면 지시사항과 소프트웨어 설명서를 따라주십시오.

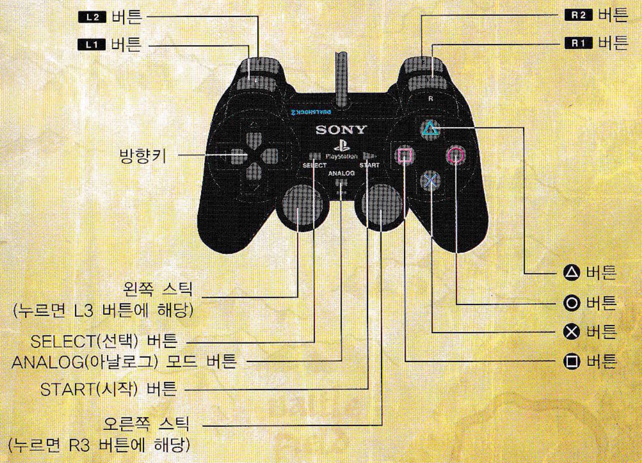
## PlayStation®2 전용 Memory Card(메모리 카드)(8MB)

게임을 설치하고 진행하기 위해서는 PlayStation®2 전용 Memory Card(메모리 카드)(8MB)를 MEMORY CARD(메모리 카드) 슬롯 1에 삽입하여야 합니다. 기존의 PlayStation®2 전용 Memory Card(메모리 카드)(8MB)에 저장된 게임 데이터를 불러올 수 있고, **나니아 연대기:사자, 마녀 그리고 옷장**이 저장된 PlayStation®2 전용 Memory Card(메모리 카드)(8MB)에서 게임 데이터를 불러올 수 있습니다.



# 게임 조작

## 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®2) 구성




| | |
|---|---|
| **이동 / 메뉴 이동** | 왼쪽 스틱 |
| **공격** | □버튼 |
| **특수 공격** | ○버튼 |
| **동작 / 메뉴 선택** | ✕버튼 |
| **팀 구성** | △버튼 |
| **회피 / 목표물 지정** | L1 버튼 |
| **캐릭터 바꾸기** | R1 버튼 |
| **일시 정지** | START(시작) 버튼 |

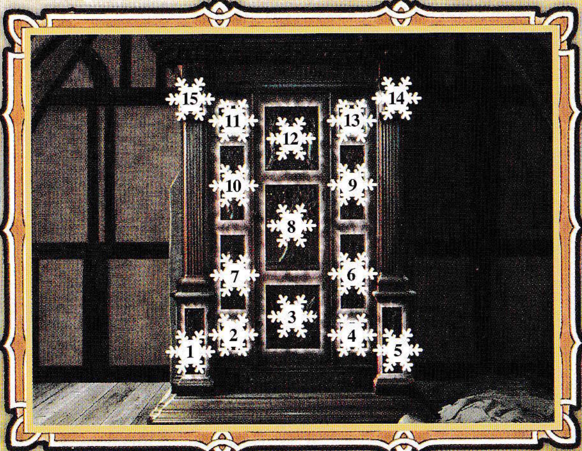
이 게임은 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®2)의 아날로그 모드 및 진동 기능을 지원합니다.
진동 기능을 사용하려면 옵션 메뉴(6페이지 참조)의 VIBRATION(진동)을 켜세요.
ANALOG(아날로그) 모드 버튼을 눌러도 디지털 모드로 전환할 수 없습니다. 컨트롤러는 항상 아날로그 모드로 유지됩니다(LED 표시 : 켜짐).
이 게임은 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®2) 전용으로 제작되었습니다. 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®2) 이외의 컨트롤러를 사용할 경우 게임 진행이 원활하지 않을 수도 있습니다.

# 메인 메뉴

**New Game(새 게임)** 새로운 모험을 시작합니다.

**Load Game(게임 불러오기)**

세 개의 슬롯에 저장된 게임 중 하나를 선택하세요. 불러오기가 완료되면 이전에 플레이 했던 레벨은 어디라도 돌아갈 수 있습니다. 옷장 형태의 패널들을 누르면 해당 레벨로 이동하게 됩니다. 왼쪽 스틱과 ⊗버튼을 이용해서 레벨을 선택하세요.



1 The Air Raid(공중 공격)
2 Glimpse Of Narnia(나니아의 빛)
3 The Spare Room(예비실)
4 Lantern Waste(랜턴 웨이스트)
5 To Western Wood(서쪽 숲으로)
6 Beaver Dam(비버 댐)
7 Through The Tunnel(터널을 지나서)
8 Frozen Lake(얼음 호수)
9 The Great River(거대한 강)
10 Rescue Edmund(에드먼드 구출)
11 Follow Aslan(아슬란을 따라서)
12 Battle of Beruna(베루나 전투)
13 The Witch s Castle(마녀의 성)
14 The Great Battle(대전투)
15 The White Witch(백마녀)

## Options(옵션)

옵션 메뉴는 주 메뉴나 일시 정지 메뉴에서 열 수 있습니다.

**Music Volume(음악 볼륨)**
음악, 동영상 볼륨을 조절합니다.

**Sound Volume(효과음 볼륨)**
효과음 및 게임 중 대화 볼륨을 조절합니다.

**Vibration(진동 기능 설정)**
컨트롤러의 진동 기능을 켜거나(On) 끕니다(Off).

**Difficulty(난이도)**
Normal(보통)과 Hard(어려움) 중 하나를 선택해 난이도를 변경합니다.

**Widescreen(와이드스크린)**
이 옵션을 켜면 와이드스크린 레터박스 포맷으로 전환합니다.

**Horizontal and Vertical(화면 위치 조정)**
TV나 모니터에 출력되는 게임 화면의 위치를 조정합니다.

## Credits(만든 사람들)

게임 제작에 참여한 사람들을 봅니다.

## View Controls(표시 설정)

맵에서 완료한 레벨을 다시 볼 수 있습니다.

# 체크 포인트 및 게임 저장

게임 저장은 한 레벨을 마친 뒤에만 할 수 있습니다. 게임을 끝내면 이전에 저장한 지점에서 다시 게임을 시작하게 됩니다.



체크 포인트는 레벨 내에서의 진행 정도를 표시합니다. 레벨을 완료하지 못했더라도 해당 레벨을 처음부터 다시 시작할 필요는 없습니다. 이때 재시작 지점은 마지막 체크 포인트가 됩니다. 게임을 저장하려면 최소 83KB의 여유 공간이 있는 PlayStation®2 전용 Memory Card (메모리 카드)(8MB)가 필요합니다. 이 게임에서는 PlayStation®2 콘솔의 MEMORY CARD(메모리 카드) 슬롯 1만 사용할 수 있습니다.

게임을 저장하는 도중에 MAIN POWER(주전원) 스위치를 끄거나, ⏻/RESET(리셋) 버튼을 누르거나, PlayStation®2 전용 Memory Card(메모리 카드)(8MB)를 뽑지 마십시오. 저장 중인 게임 데이터가 손상될 수 있습니다. 하나의 PlayStation®2 전용 Memory Card (메모리 카드)(8MB)에 게임 저장 파일을 3개까지 만들 수 있습니다.

# 페벤시 아이들

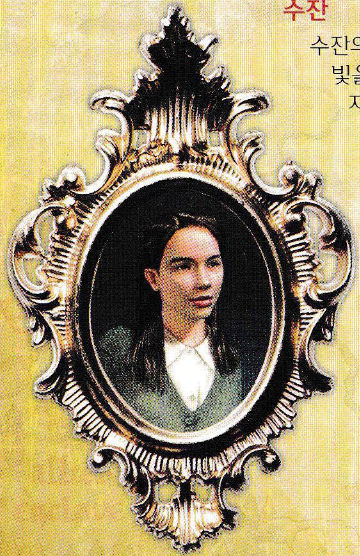
페벤시 아이들은 각각 특수한 스킬을 지니며 모험을 통해서 스킬이 향상됩니다.

## 피터

페벤시 아이들 중 가장 강한 피터는 장남답게 리더 역할을 훌륭하게 수행합니다. 피터는 팔 힘이 세서 문이나 장애물을 부술수 있습니다. 전투를 치르면서 자신감과 기술이 늘면 갑옷을 입은 적을 물리칠 수 있을 정도로 강력한 검술을 구사할 수 있습니다. 피터는 뛰어난 검술로 친구와 가족을 백마녀 무리로부터 지켜낼 것입니다.

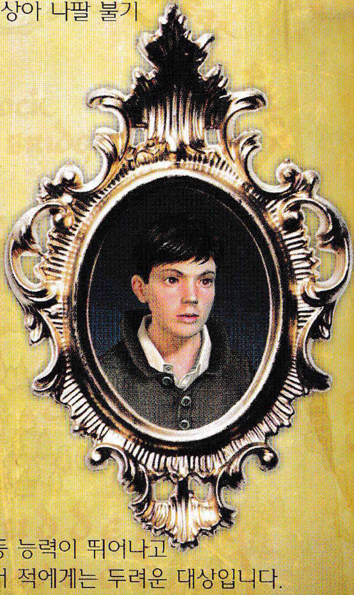
□버튼 공격 / 무기 사용
○버튼 강력한 일격 / 적 갑옷 파괴
L1 버튼 막기 / 회피

## 수잔



수잔의 성숙함과 인내심은 사격술에서 빛을 발합니다. 근접전에서도 충분히 자신을 방어할 능력은 있는 수잔이지만 먼 거리에서 안전하게 적이나 장애물을 제거할 때 진정한 힘이 발휘됩니다.

□ 버튼 : 공격
L1 버튼 + □ 버튼 : 스노볼 던지기 / 활 쏘기
L1 버튼 + 왼쪽 스틱 : 목표물 지정
○ 버튼 : 팬 파이프 불기 / 상아 나팔 불기



## 에드먼드

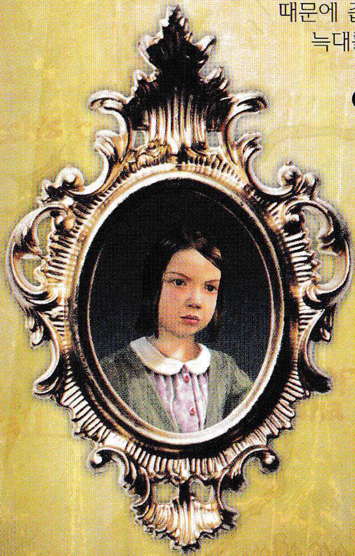
에드먼드는 운동 능력이 뛰어나고 승부욕이 강해서 적에게는 두려운 대상입니다. 막대, 검, 주먹을 무기로 사용하는 에드먼드는 아무리 많은 적이 나타나도 가족을 지키기 위해서 기꺼이 상대할 것입니다. 에드먼드는 몸무게가 가볍고 민첩성 좋아서 어디든 잘 오르며 상대를 교란시키는 능력이 탁월합니다.

□ 버튼 : 공격 / 무기 사용
○ 버튼 : 강력한 일격
L1 버튼 : 막기 / 회피

## 루시

형제들 중 가장 어린 루시는 모험을 좋아하는 성격으로 일행을 나니아로 이끈 장본인입니다. 뛰어난 전사인 루시는 감정 이입 능력과 선에 대한 의지가 강해 치유 능력도 뛰어납니다. 초기부터 지닌 응급 치료 능력과 모험 중에 얻게 되는 파이어 플라워 코디얼 능력으로 형제들이 다쳤을 때 치료해 줍니다. 또한 루시는 가장 몸집이 작기 때문에 좁은 동굴에도 들어갈 수 있으며 늑대를 다룰 수 있는 능력도 있습니다.

□ 버튼 : 공격
○ 버튼 : 응급 치료 / 파이어 플라워 코디얼 사용



# 팀 구성

페벤시 아이들은 각각 독특한 기술을 지녔지만 팀을 이뤘을 때에도 서로를 도울 수 있습니다. 아이들이 팀을 구성하면 적을 물리치고 장애물을 돌파할 수 있는 강력한 능력을 발휘하게 됩니다. 이러한 팀 능력은 나니아에서만 발휘됩니다.

팀을 구성하려면 먼저 팀에 포함될 캐릭터 중 하나를 조작하고 있는 상황이어야 합니다. 그 상태에서 팀을 이룰 다른 캐릭터에게 다가서면 두 캐릭터의 다리 부분에 자주색 원이 나타납니다. 원이 나타날 때 △버튼을 누르면 팀을 이루게 됩니다.

일단 팀을 이룬 아이들은 다시 △버튼을 누르기 전까지는 계속 팀 상태를 유지합니다. 하지만 팀 특수 능력을 너무 많이 사용해서 지치면 팀 상태가 해제되기도 합니다.



### 피터와 에드먼드

■버튼을 누르면 피터가 에드먼드를 돌립니다. 이때 에드먼드는 강력한 발차기 공격을 구사할 수 있습니다.

### 에드먼드와 루시

■버튼을 누르면 에드먼드가 루시를 던져서 적을 쓰러뜨리거나 장애물을 격파합니다.

### 피터와 수잔

피터가 수잔을 등에 업어서 높은 위치에서 공격할 수 있도록 합니다. ■버튼을 누르면 수잔은 먼 거리에 있는 목표물에 사격을 가합니다. 이때 조준은 필요 없습니다.

### 피터와 루시

피터가 루시를 등에 업어서 적의 공격으로부터 보호합니다. ■버튼을 누르면 가까이 접근하는 모든 적에게 강력한 공격을 가합니다.

### 수잔과 에드먼드

■버튼을 누르면 수잔이 에드먼드를 돌립니다. 이때 에드먼드는 강력한 발차기 공격을 구사할 수 있습니다.

### 수잔과 루시

■버튼을 누르면 수잔이 루시를 던져서 적을 쓰러뜨리거나 장애물을 격파합니다.

### 팀 구성 업그레이드

팀 구성 업그레이드는 인벤토리에서 구입할 수 있습니다. 구입한 팀 구성 업그레이드는 ○버튼을 눌러서 사용할 수 있습니다.

# 게임 화면

**R1** 버튼을 누르면 화면에 나타나는 캐릭터를 전환할 수 있습니다. 캐릭터가 바뀌면 게임 화면 왼쪽 위에는 해당 캐릭터의 정보가 나타납니다.

게임 화면에는 다음과 같은 정보가 표시됩니다.

### 체력

체력이 바닥나거나 임무에 실패하면 직전 체크 포인트에서 게임을 다시 시작하게 됩니다. 만약 통과한 체크 포인트가 없다면 해당 레벨의 처음부터 다시 시작합니다. 현재 선택된 캐릭터의 체력은 사진 주위에 나타납니다.

### 에너지 표시기

특수 능력 사용에 필요한 에너지가 얼마나 남았는지 표시합니다.

**피터/에드먼드 :** 피터와 에드먼드가 공격할 때 사용할 수 있는 에너지를 표시합니다. 특수 기술이나 강력한일격을 사용하면 에너지는 빨리 소모됩니다. 연타 공격(3번 이상)에 성공하면 에너지는 빨리 회복됩니다.

**수잔 :** 수잔의 경우에는 에너지 표시기가 남은 화살 및 투척 무기의 양을 표시합니다. 수잔이 아버지에게 활 선물을 받으면 시간이 지나면서 화살통에 화살이 서서히 채워집니다.

**루시 :** 루시의 에너지 표시기는 응급 치료와 파이어 플라워 코디얼 사용에 필요한 치유 에너지를 표시합니다. 치유 능력을 사용하면 에너지가 소모됩니다. 응급 치료 능력은 녹색 십자가를 얻으면 회복되며 파이어 플라워 코디얼 능력은 시간이 흐르면서 서서히 회복됩니다.

### 동전

현재 소지하고 있는 동전을 표시합니다. 동전을 이용하면 인벤토리에서 업그레이드를 구입할 수 있습니다.

### 캐릭터 아이콘

적과 장애물 중에는 특수 기술이 있어야 넘어설 수 있는 것도 많습니다. 이런 경우에는 화면 중앙 위쪽에 적, 장애물, 필요한 아이템의 아이콘이 나타납니다. 만약 팀 능력이 필요하다면 해당 팀 능력 아이콘이 표시됩니다.

### 팀 에너지 표시기

인벤토리에서 구입한 팀 구성 업그레이드를 사용하려면 에너지를 충전할 시간이 필요합니다. 구입한 팀 구성 업그레이드에 해당하는 캐릭터가 팀을 이루면 화면에 버튼 모양의 팀 에너지 표시기가 나타납니다.

이 표시기가 가득 찬 뒤에 ◎버튼을 누르면 팀 기술을 사용하게 됩니다. 일단 기술을 사용하면 에너지가 바닥나고 다시 에너지가 채워지기 시작합니다.

### 보너스 방패

얼마나 많은 보너스 방패를 모았는지 표시합니다. 각 레벨의 모든 보너스 방패를 모으면 보너스 아이템을 등장합니다. 보너스 아이템은 레벨 선택 화면의 옷장 아래쪽 서랍에 있습니다.

### 동상

지금까지 모은 동상의 수를 표시합니다. 동상은 백마녀 군대와의 마지막 전투에서 지원 병력을 요청할 때 쓰입니다.

### 플레이어 2 게임 화면

체력, 캐릭터 사진, 에너지 표시기, 팀 에너지 표시기가 화면 오른쪽 위에 표시됩니다.

# 협동 플레이

게임 진행 중 언제라도 두 번째 참가자가 게임에 참여할 수 있습니다. 이때는 추가 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®2)가 필요합니다.

추가 컨트롤러를 설치하고 START(시작) 버튼을 누르세요. 플레이어 2의 캐릭터 상태는 게임 화면 우측 상단에 표시됩니다.

두 사람은 이때부터 어느 한 사람이 게임을 그만두기 전까지 협동 플레이를 하게 됩니다.

게임을 그만두려면 START(시작) 버튼을 누르고 일시 정지 메뉴에서 Drop Out(포기하기)를 선택하세요. 이때 남은 플레이어는 모든 캐릭터를 조종하면서 게임을 계속하게 됩니다.

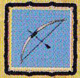


# 무기 및 아이템

응급 치료 에너지 회복 – 초록색 체력 십자가를 모으면 루시의 응급 치료 능력 에너지를 채웁니다.

막대 – 가장 원시적인 물체로 피터와 에드먼드는 횃불이나 무기로 사용할 수 있습니다. 불에 막대를 대면 막대에 불이 붙습니다. 불이 붙은 막대를 이용하면 화로, 마른 덤불, 막대 무더기 등에 불을 붙일 수 있습니다.

검 – 피터와 에드먼드는 모험 중에 다양한 종류의 검을 얻게 됩니다. 이들은 전투를 거듭하면서 특수한 검술을 익히게 되어 더욱 강력한 적을 물리칠 수 있는 능력을 얻게 됩니다.



활과 화살 – 활은 스노볼에 비해 훨씬 강력합니다. 하지만 화살이 떨어지면 사용할 수 없다는 단점도 있습니다. 따라서 전투가 시작되기 전에 충분한 화살을 모으도록 하세요.

동전 – 은화와 금화를 모으면 인벤토리에서 무기 및 스킬 업그레이드, 아이템 구입을 할 수 있습니다.

동상 – 백마녀의 사악한 마법에 의해 얼음 동상이 된 나니아 생명체들을 타격하면 아슬란이 그들을 구할 수 있게 됩니다.

체력 – 심장 모양 아이템을 얻는 캐릭터는 체력을 회복합니다. 완벽한 모양의 심장 아이템은 완전 회복, 불완전한 모양의 심장 아이템은 부분 회복됩니다.

# 주변 환경 활용

모험 중에 아이들은 주변 환경을 다양하게 활용할 수 있습니다. 주변 환경을 이용한 공격이나 방어도 가능합니다.

### 스노볼

루시는 스노볼 위에서 균형을 잡고 발로 굴릴 수 있습니다. 이 능력을 이용하면 일반적인 방법으로는 얻을 수 없는 곳의 아이템도 확보할 수 있습니다. 피터, 수잔, 에드먼드는 손으로 스노볼을 굴릴 수 있습니다.

### 막대 무더기

막대 무더기를 이용해서 적이나 장애물을 가격할 수 있습니다. 막대 무더기에 불을 붙이면 더 큰 피해를 입힐 수 있습니다.

### 커다란 물체 밀기/당기기

피터와 수잔은 길을 막고 있는 커다란 물체를 밀거나 당겨서 치울 수 있습니다.

### 숨기

경우에 따라서는 숨는 것이 최선일 때도 있습니다. 표시된 지역을 찾아서 ⓧ버튼을 누르면 숨을 수 있습니다.

# 인벤토리

나니아에 들어선 페벤시 아이들은 모험 중에 모은 동전으로 업그레이드를 구입할 수 있습니다. 각 레벨에는 다양한 개인 및 팀 구성 업그레이드가 등장하며, 이러한 업그레이드는 인벤토리에서 구입할 수 있습니다.

인벤토리에는 구입한 업그레이드와 구입 가능한 업그레이드 목록이 모두 들어있습니다. 각 캐릭터는 인벤토리에 자신의 영역이 있으며 왼쪽 스틱을 이용해서 캐릭터를 변경할 수 있습니다.

특정 캐릭터 화면에서 ⓧ버튼을 누르면 해당 캐릭터의 업그레이드 목록이 나타납니다. 각 레벨마다 새로운 업그레이드가 등장합니다. 왼쪽 스틱을 이용해서 목록 중 원하는 업그레이드를 선택하세요. 업그레이드가 하이라이트 되면 화면 아래에 해당 업그레이드에 대한 설명이 나타납니다.

구입한 업그레이드는 해당 기능을 사용할 수 있는 버튼 조작이 나타납니다. 구입하지 않은 업그레이드는 구입에 필요한 동전이 표시됩니다. 현재 소지하고 있는 동전은 화면 오른쪽 위에 표시됩니다.

*1* **캐릭터 사진** – 업그레이드를 구입할 캐릭터를 표시합니다.

*2* **소지한 동전** – 현재까지 모은 동전을 나타냅니다.

3 **구입한 업그레이드** – 목록 위쪽에는 현재까지 구입한 모든 업그레이드가 표시됩니다.
4 **구입 가능한 업그레이드** – 목록 아래쪽에는 구입 가능한 모든 업그레이드가 표시됩니다.
5 **업그레이드 설명** – 하이라이트 된 업그레이드에 대한 기본적인 설명이 나타납니다.

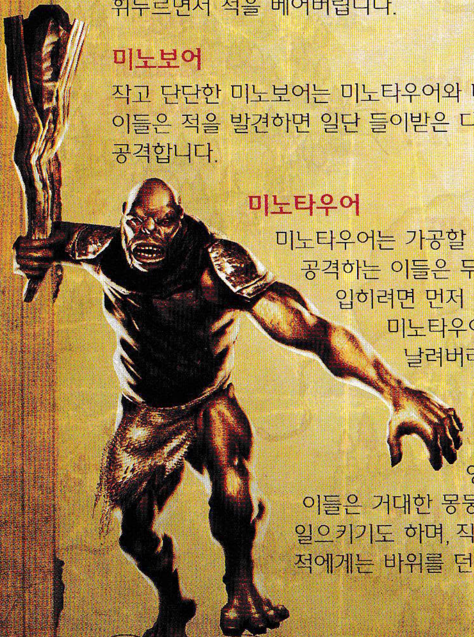
# 나니아의 몬스터

### 앵클 슬라이서

작고, 민첩하며, 사악한 앵클 슬라이서는 길고 날카로운 검을 빠르게 휘두르면서 적을 베어버립니다.

### 미노보어

작고 단단한 미노보어는 미노타우어와 비슷하게 생긴 몬스터입니다. 이들은 적을 발견하면 일단 들이받은 다음에 근거리에서 신속하게 공격합니다.



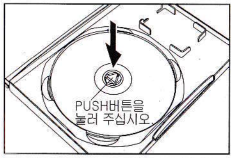
### 미노타우어

미노타우어는 가공할 괴물입니다. 거대한 검으로 적을 공격하는 이들은 두꺼운 갑옷을 입고 있어서 피해를 입히려면 먼저 갑옷을 파괴해야 합니다. 또한 미노타우어는 머리로 적을 들이받아 멀리 날려버리기도 합니다.

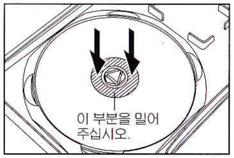
### 오거

오거는 느리고 둔하지만 매우 영리하며 몸집이 크고 힘도 셉니다. 이들은 거대한 몽둥이로 땅을 내리쳐서 충격파를 일으키기도 하며, 직접 공격하기에 너무 멀리 있는 적에게는 바위를 던져서 공격합니다.

## 디스크를 넣고 빼는 방법



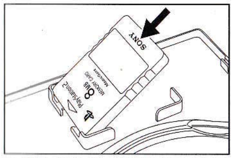

PUSH버튼을 누르면, 디스크가 빠져나옵니다. 디스크가 빠져나온 상태에서 꺼내 주십시오.



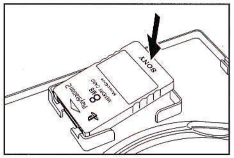

디스크를 넣을 때에는 디스크 중심 구멍의 바로 바깥쪽을 딱 소리가 날 때까지 눌러 주십시오.

디스크를 무리하게 빼내려고 하면, 디스크에 금이나 흠집이 생기거나, 손가락을 다칠 수 있으므로 주의해 주십시오. 또, 디스크가 올바로 넣어져 있지 않으면, 디스크 변형과 흠집의 원인이 되므로 주의해 주십시오.

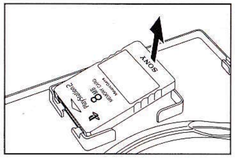
## 메모리 카드를 넣고 빼는 방법



1. 메모리 카드의 △표시가 위로 오도록 하여 카드의 단자 부분을 왼쪽 고정탭쪽으로 비스듬히 끼워 넣어 주십시오.



2. 메모리 카드의 오른쪽 끝부분을 밀어 넣어 주십시오.



3. 빼내실 때에는 메모리 카드의 오른쪽 끝부분을 잡고 꺼내 주십시오.

**사용상 주의** 본 디스크는 가정용 컴퓨터의 엔터테인먼트 시스템인 "PlayStation 2" 전용 소프트입니다. 다른 기종에서의 사용은 기기 고장의 원인이 되거나 귀나 눈 등의 신체에 나쁜 영향을 미칠 경우가 있으므로 절대로 삼가해 주십시오. 본 디스크는 " NTSC J " 및 "FOR KOREA ONLY" 표시가 표기되어 있는 한국 국내 사양의 "PlayStation 2"에만 대응 가능합니다. 소프트웨어의 "설명서" 및 "PlayStation 2" 콘솔의 "사용설명서"와 "안전상의 주의" 등을 잘 읽어 보신 후 바르게 사용하여 주십시오. 본 디스크를 "PlayStation 2" 콘솔에 세트시킬 경우에는 반드시 디스크의 라벨 면(타이틀 등이 인쇄되어 있는 면)이 보이도록 디스크 트레이 위에 올려 놓아 주십시오. 직사 광선이 닿는 곳이나 난방 기구 근처 등 고온인 장소에 보관하지 말아 주십시오. 습기가 많은 곳도 피해 주십시오. 디스크 사용시에는 디스크 테두리를 잡고 양면에 손이 닿지 않도록 하십시오. 종이 또는 테이프를 디스크에 붙이지 말아 주십시오. 디스크에 펜 등으로 글을 쓰지 말아 주십시오. 지문 또는 먼지 등으로 인해 디스크가 더럽혀지면 영상이 일그러지거나 음질이 저하되는 원인이 됩니다. 항상 청결을 유지해 주십시오. 평상시의 손질은 부드럽고 마른천으로 디스크의 중심부에서 바깥쪽을 향해 가볍게 닦아 주십시오. 벤젠 또는 레코드 클리너, 정전기 방지제 등의 사용은 디스크가 손상될 수 있으므로 사용하지 말아 주십시오. 금이 가거나 변형된 디스크 혹은 접착제 등을 발라 보수한 디스크는 오작동 또는 콘솔 고장의 원인이 되므로 절대로 사용하지 말아 주십시오. 케이스에서 디스크를 꺼낼 때에는 케이스의 PUSH 버튼을 눌러 디스크가 빠져나온 상태에서 꺼내 주십시오. 빠져나오기 전에 무리하게 꺼내면 디스크가 파손되거나 손가락이 끼어 상처를 입을 수 있습니다. 게임 종료후에는 디스크를 케이스에 다시 끼워 넣고 유아의 손이 닿지 않는 곳에 보관해 주십시오. 케이스에 넣지 않고 포개어 놓거나 옆으로 비스듬히 세워 놓게 되면 디스크가 휘거나 흠집이 생기는 원인이 됩니다. 디스크의 가운데에 있는 중심 구멍에 손가락 혹은 신체의 일부를 일부러 집어 넣지 말아 주십시오. 손가락 등이 빠지지 않거나 신체 상해를 입을 수 있습니다. 디스크는 절대로 던지지 말아 주십시오. 인체 혹은 그 밖의 물건에 손상을 줄 우려가 있습니다. 고객 여러분의 취급 부주의로 인해 생긴 흠집이나 파손 등에 대해서는 보상해 드리지 않으므로 사전에 주의해 주십시오. "PlayStation 2" 콘솔을 액정 방식 이외의 프로젝션 TV(스크린 투사방식의 TV)에는 연결하지 말아 주십시오. 잔상 현상이 일어나기 쉽습니다. 소프트웨어에 따라서는 「"PlayStation 2" 전용 메모리 카드(8MB)」 등이 필요한 경우가 있습니다. 상세한 내용은 소프트웨어의 설명서 등을 통해 확인하여 주십시오. 메모리 카드를 케이스에 넣어 보관 할 때에는 메모리 카드의 △ 표시가 위로 오도록 하여 카드의 단자 부분을 케이스 상단의 MEMORY CARD HOLDER(메모리카드 홀더)에 있는 왼쪽 고정탭쪽으로 비스듬히 끼워 넣고 오른쪽끝을 밀어 넣어 주십시오. 또한 케이스에서 꺼낼 때에는 반드시 메모리 카드의 오른쪽 끝을 잡고 빼내어 주십시오. 단자쪽을 무리하게 끌어올리면 메모리 카드를 파손시킬 우려가 있으므로 절대로 삼가해 주십시오.

**건강상의 주의** 게임을 할 때에는 건강을 위해 1시간마다 약 15분씩 휴식을 취해 주십시오. 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK2) 등의 진동 기능을 사용하여 장시간 연속해서 게임을 하지 말아 주십시오. 약 30분마다 휴식을 취해 주십시오. 피로한 때나 수면 부족일 경우는 게임을 삼가하여 주십시오. 게임을 할 때에는 실내를 밝게 하고 가능한 한 TV화면에서 멀리 떨어져 주십시오. 매우 드물지만, 강한 빛의 자극을 받거나 번쩍임이 반복되는 화면을 보고 있으면 일시적으로 근육 경련이나 의식 상실 등의 증상을 일으키는 사람이 있습니다. 이러한 경험이 있는 분은 사전에 반드시 의사와 상담해 주십시오. 게임 중 화면을 보고 이러한 증상 혹은 어지럼증, 구토감, 피로감, 멀미 등과 유사한 증상을 느낄 경우는 즉각 게임을 중지하고 의사의 진단을 받아 주십시오. "PlayStation 2" 콘솔의 「사용설명서」 「건강상의 주의」 항목을 반드시 확인하신 후 사용해 주십시오.

"PS", "PlayStation" 및 "DUALSHOCK" 는 Sony Computer Entertainment Inc.의 등록상표입니다.

© Disney. Microsoft and Windows are registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and in other countries. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2005 by RAD Game Tools, Inc. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. USE OF THIS PRODUCT IS SUBJECT TO END USER LICENSE AGREEMENT CONTAINED ON GAME DISC.

"PS", "PlayStation"은 Sony Computer Entertainment Inc.의 등록상표입니다.

SLKA 25382